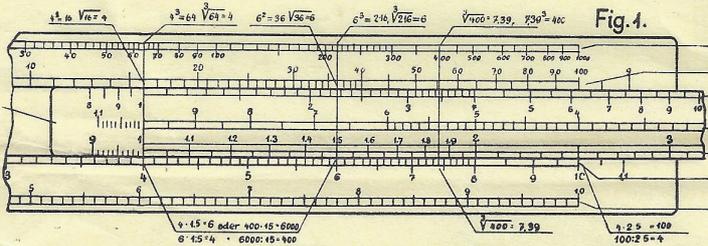


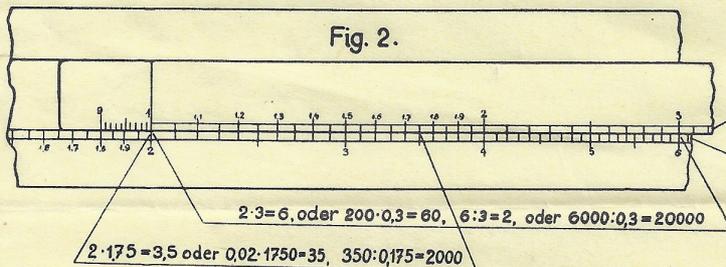


Gebrauchsanweisung

Der Rechenschieber besteht aus dem Stab mit den festen Skalen, der Zunge mit den beweglichen Skalen und dem Glasläufer. Der besseren Uebersicht halber haben wir die Skalen mit den Ziffern I-VII versehen.



- Skala I Kubikzahlen zum Kubikwurzelziehen
- Skala II obere feste Skala zum Ziehen der Quadratwurzel
- Skala III obere Zungen-Skala z. Multiplizieren u. Dividieren
- Skala IV reziproke Teilung z. Ablesen der reziproken Werte
- Skala V untere Zungen-Skala z. Multiplizieren u. Dividieren
- Skala VI untere feste Skala z. Multiplizieren und Dividieren
- Skala VII Logarithmen-Skala zum Ablesen der Logarithmen



Multiplikation und Division

- Skala V untere Zungen-Skala z. Multiplizieren u. Dividieren
- Skala IV untere feste Skala z. Multiplizieren und Dividieren

Multiplikation. Beispiel $2 \times 3 = 6$: Stelle die Zahl 1 (d. Zunge) über den einen Faktor 2 auf der unteren Skala, suche auf der Zunge den zweiten Faktor 3 und lese unter demselben das Resultat 6 ab. Die Zahlen werden bei Multiplikation und Division ohne Rücksicht auf das Komma eingestellt. **Division.** Beispiel $6 : 3 = 2$. Suche auf der unteren Skala die Zahl 6, stelle die Zahl 3 (auf der Zunge) darüber und lese unter der Zahl 1 (der Zunge) das Resultat 2 auf der unteren Skala ab.

Geht beim Multiplizieren d. Faktor auf d. Zungenskala über die untere feste Skala VI hinaus, z. B. in Figur 1 geht bei der Multiplikation 4×3 die Zahl 3 auf d. Zunge über die 10 bzw. 11 d. Skala VI hinaus, so stellt man die andere Seite der Zunge über den ersten Faktor, in unserem Beispiel stellt man anstatt der Zahl 1 die Zahl 10 der Zunge über den Faktor 4 ein.

Bei der reziproken Teilung, der Mittelskala, gehen die Werte von rechts nach links und kann man die reziproken Werte $1 : 2 = 0,5$, $1 : 4,5 = 0,222$ usw. direkt ablesen, indem man die Zahl 2, 4,5 usw. auf der Skala IV mit Hilfe des Läufers einstellt und unten auf der Skala V die reziproken Werte 0,5, 0,222 usw. abliest. Außerdem kann man die Multiplikation von drei Zahlen mit einer Stellung ausrechnen, z. B. $3 \cdot 6 \cdot 5 = 90$. Die Zahl 3 stellt man mit Hilfe des Läufers auf der Skala VI und darüber die Zahl 6 auf der Skala IV ein und liest unter der Zahl 5 auf der Skala V das Resultat 90 auf der Skala VI ab.

Wurzelziehen: Die Quadratzahlen liegen auf der Skala II, die Kubikzahlen auf der Skala I, die Quadrat- bzw. Kubikwurzeln liegen genau darunter auf der Skala VI. Mit Hilfe des Läufers kann man deshalb die Quadrat- oder Kubikzahlen oder die Quadrat- oder Kubikwurzel direkt ablesen.

Logarithmen: Mit Hilfe d. Läufers stellt man d. Zahl auf d. Skala VI ein u. liest d. dazugehörigen Logarithmus a. d. Skala VII ab.

Sinus- u. Tangensskalen: A. d. Rückseite d. Zunge befindet sich die S- u. T-Skala. Den Sinus eines Winkels ermittelt man, wenn man d. gegebenen Winkel a. d. S-Skala unter d. linken Strich in der Aussperrung am Gehäuse einstellt u. d. Sinus auf der Vorderseite des Rechenschiebers a. d. Zungen-Skala III unter der 1 d. festen Skala II abliest. Der Tangens eines Winkels wird gefunden, wenn man den gegebenen Winkel a. d. T-Skala über den rechten Strich am Gehäuse einstellt u. den Tangens auf der Vorderseite des Schiebers auf der Zungen-Skala V über d. 10 d. festen Skala VI abliest. Die T-Skala geht nur von $5^\circ 44'$ bis 45° . Ist der Winkel kleiner als $5^\circ 44'$, so nimmt man den entsprechenden Sinus, da er mit dem Tangens übereinstimmt.